

2018 年小手拼出大世界活动方案

活动项目简介：

“小手拼出大世界”活动是为 5 到 6 岁的儿童设计的一项基于结构游戏的团队挑战。每一年都有不同的挑战任务，例如：2012 年的“搭高”——用 3 种类型的 120 块积木在规定的时间内搭建一个最高且稳定的结构；2013 年的“你说我搭”——通过轮流观察模型并用语言指导同伴完成搭建；2014 年的“搭桥”、2015 年的“平衡扩展”、2016 年的“谁的比较多”，2017 年的“动物大转移”，这些游戏都是要求孩子们在相同人数、时间、环境等相同条件下，运用数量、种类相同的结构材料，最高效地完成指定任务。在这个过程中孩子们通过（探究—发现式学习方式）反复不断的尝试，建立对挑战任务因素的分析能力，主动建构相关的知识体系，内化为已有经验，进而寻求最佳的解决方案并且体验团队交流、合作的精神。

通过这一系列的挑战任务培养了孩子们：

- 发现问题与解决问题能力：
- 信息搜集与运用能力：
- 发散性思维与环境适应力：
- 主动进取与勇于挑战精神：
- 沟通与团队协作能力：
- 表达能力：
- 好奇心与想象力：

活动方案内容：

1. 活动主题： 水到渠成

2. 主题设计理念：

通过设计与搭建一个模拟运输与收集水资源的装置来探究物体的结构与功能之间的关系。

3. 活动器材

乐高管道游戏套装（9076）、创意乐高得宝积木套装（45019）各一套；直径4厘米的乒乓球300个。

4. 队员要求

3名5-6周岁不满7周岁（以幼儿公历生日为准）的幼儿与一名成年人教练员。

5. 场地要求

场地为平整、光滑的搭建平台、运输区、终点区共三个部分组成。
如图：



尺寸说明：

绿色部分为搭建区，长 100 厘米，宽 100 厘米；

蓝色部分为运送区，长 60 厘米，宽 100 厘米；

黄色部分为终点区，长 60 厘米，宽 60 厘米。

6. 任务要求

- 1) 五分钟内在场地搭建区搭建一个管道或渠道运载装置；
- (2) 在终点区搭建一个能收集小球的容器；
- (3) 将小球通过管道或渠道装置使其滚入容器内。

7、规则限定

- (1) 比赛时间为 5 分钟，须 5 分钟内完成搭建、运载的任务。
- (2) 所运载的小球数量为 300 个直径 4 厘米的乒乓球，每个球分值为 1。
- (3) 管道/渠道必须能平稳立于搭建区；容器的占地面积不能大于终点区域；小球的入口必须在搭建区内。
- (4) 管道或渠道搭建完成后由队员用手将小球放入其中使它滚/滑入容器中。队员双手只能做放球的动作，不能有扶持管道/渠道的动作。
- (5) 运载过程中如发生装置损坏在有效时间内可进行修复，如小球进入管道/渠道后但没有进入容器可由队员取回再重新投放。

8、裁决分数评判标准

- (1) 以终点区容器内装载的乒乓球数量为最终有效成绩。
- (2) 如产生两队乒乓球数量相同时，则以所用时间短者为胜。
- (4) 如产生两队乒乓球数量相同时及所用时间都相同则以所用零件数量少者为胜。