

# 对称积木王



### 活动背景：

对称积木王立足幼儿阶段数学概念——对称知识，通过“对称”这一窗口，培养其观察、思考、创造及审美能力，结合幼儿具体形象思维发展的特点，以积木为载体为幼儿构建“有序认知世界”的思维框架，是幼儿教育中“小知​​识、大能力”的体现，通过实物操作，培养科学探究思维，助力后续数学、物理、化学中的对称原理（如晶体结构、分子对称等）学习。

**组队要求：**1 名 4-6 岁儿童+1 名成人教练

**器材要求：**大颗粒凸点积木；清单如下：

2X2 大颗粒凸点积木	红色/黄色/蓝色/绿色	各 40 块；
2X4 大颗粒凸点积木	红色/黄色/蓝色/绿色	各 20 块；
24X24 大颗粒底板		2 块；

**(比赛过程中，器材须队伍自己准备、携带!)**

**场地要求：**平整的桌面，桌面大小可以放得下 2 块大颗粒底板及常见积木箱。桌子与桌子之间间隔至少要 1 米。

### 规则说明：

- 1、 挑战任务为根据给出的一半模型图片，搭建出对称的全貌模型；
- 2、 一半模型图在开赛前进行抽取；
- 3、 挑战活动时间为 10 分钟，队伍须在 10 分钟有效时间内完成挑战；

- 4、 同一时间内， 场地中的挑战队伍， 搭建内容一致；
- 5、 同一时间内， 场地中的挑战队伍， 根据裁判员的口令进行挑战，  
统一开始， 分别搭建， 搭建完成举手示意， 记录用时；
- 6、 完全正确模型成绩为 200 分， 每出错一块积木扣 1 分， 以此类推；
- 7、 挑战任务分为两轮， 两轮成绩之和为最终成绩；
- 8、 最终根据成绩进行排名（成绩一样的队伍， 依据用时少的队伍  
排名在前的原则进行排名）；

**计分表：**

座位号： _____	队员信息： _____
搭建完成情况：	<input type="checkbox"/> 未完成    ; <input type="checkbox"/> 完成
搭建完成用时：	
出错块数：	

**奖项设置：**

对称大师奖

火眼金睛奖

结构洞察奖

空间巧思奖