

沙漠骆驼

适用年龄 3-4岁幼儿

活动目标 ☒ 探究骆驼与沙漠环境的因果关系；
☒ 了解动物与其生活环境的关系。

活动描述 和孩子一起了解骆驼，知道骆驼有驼峰，驼峰是用来储存能量的，在沙漠里行走，几天都吃不上喝不上，就要靠驼峰里储存的能量活下来。通过动手模拟搭建骆驼，进一步理解骆驼与沙漠环境适应的因果关系，理解“沙漠之舟”的含义。

STEAM素质培养指标

方法	游戏导入了解骆驼及其生活环境	搭建有驼峰的骆驼	知道驼峰的作用	组织游戏理解“沙漠之舟”
指标				
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				●
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力				



互动锦囊

- 骆驼生活在沙漠里，如何能够适应沙漠的生活，请孩子们说说自己的想法。
- 观察驼峰的形状是半圆形或者椭圆形，找到合适的积木进行搭建，一个驼峰或者两个驼峰均可。
- 骆驼的其他结构请孩子们先准确描述，然后再进行搭建。

找到这些积木



观察骆驼的造型, 选用适合的积木搭建骆驼:

