

泡澡浴缸

适用年龄 3-4岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 运用互锁的方法设计模型；
 - ☑ 通过动手搭建浴缸，探索长方形长和宽的关系。

活动描述 和孩子一起继续运用互锁的方法设计模型，设计长方形的浴缸，每一条边和每一个角都要运用互锁的方法，在模型完成后认识边和角，知道长的边和短的边，观察长与宽的关系。

STEAM素质培养指标

方法	情境导入	搭建	认识边和角	知识延伸
指标	知道浴缸的造型	长方形的浴缸	以及长短关系	探索更多功能
好奇心与想象力				
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力	●			



互动锦囊

- 浴缸的造型比较简单，搭建之前需要让孩子知道是什么形状，并准确描述形状的特点。
- 提醒孩子边和角都使用互锁的方法，要灵活组合不同长度的积木。
- 除了形状，在造型上鼓励孩子按照自己的创意搭建。



找到这些积木



运用互锁的方法搭建长方形的浴缸：

