

精灵宝可梦

适用年龄 4-5岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 通过细节观察和比对,能够运用适合的积木进行模仿搭建;
 - ☑ 激发想象力和创造力,设计游戏关卡。

活动描述 精灵宝可梦是孩子们非常喜欢的漫画和游戏角色,它勇敢、淘气、能干,很受孩子们的欢迎,观察宝可梦造型的细节部分,并能够动手进行模仿搭建。根据自己所了解的宝可梦的故事或者游戏,设计游戏关卡或者通关游戏的完整流程。

STEAM素质培养指标

方法	情境导入	模仿搭建	检测	发挥
指标	了解宝可梦	宝可梦	宝可梦的稳定性	想象力设计游戏
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				●
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力				



互动锦囊

- 建构引导时,首先要确保结构的完整性,宝可梦的耳朵、手臂、身体等。
- 细节观察要到位,才能保证选用积木的准确性,和模仿的相似度。

