

高塔



适用年龄 4-5岁幼儿

- 活动目标**
- 通过游戏和动手操作,探究塔的稳定结构;
 - 了解塔的功能和用途;

活动描述 和孩子一起游戏,探究一种稳定结构,将知识迁移到高塔结构中,动手搭建一座有稳定的底座的高塔,并再一次检测高塔结构。最后在场景搭建中了解塔的用途和功能。

STEAM素质培养指标

方法	游戏导入	搭建结构	检测	了解高塔的
指标	探究稳定结构	稳定的高塔	高塔的稳定性的	用途和功能
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				



互动锦囊

- 高塔结构中基座的搭建是很重要的,也是本次活动的难点,基座就是需要一个相对大一点儿的,重心稳定的基座。
- 即使孩子在搭建的时候没有稳定的底座或者越往上面搭建越大也没关系,发现问题再逐一去解决问题即可。

找到这些积木



设计搭建稳定的高塔结构：

