

风帆车

适用年龄 4-5岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 根据需求, 创意搭建风帆车;
 - ☑ 探究风和风能以及风能的转换;

活动描述 和孩子一起设计一辆好玩的风帆车, 通过风吹向风帆使车动起来, 风力的大小会使车行驶的速度和距离都会有变化, 在此过程中探索风力和风能的大小, 以及转化成小车的动能的过程。

STEAM素质培养指标

| 指标 | 方法 | 游戏导入 | 创意搭建结构 | 检测风力大小 | 知识延伸探究帆的大小对速度的影响 |
|---------------|----|------|--------|--------|------------------|
| 好奇心与想象力 | | ● | | | |
| 灵活性与适应力 | | | ● | | |
| 口头与书面沟通能力 | | | | | |
| 跨界合作与以身作则的领导力 | | | | | |
| 批判性思考与解决问题的能力 | | | | | |
| 主动进取与开拓的精神 | | | | | ● |
| 评估与分析信息的能力 | | | | ● | |



互动锦囊

- 风帆小车的帆和车体结构的设计都要小巧, 这样有风的时候才能吹得动, 不然自身的重量太大, 会导致小车停滞不前。
- 帆的选择要用薄片积木, 这样才能起到风帆的作用。

找到这些积木



根据需求创意设计搭建风帆小车:

