

球球迷宫

适用年龄 4-5岁幼儿

- 活动目标**
- 探究小球的运动轨迹；
 - 通过动手操作，知道入口和出口。

活动描述 和孩子一起进行迷宫游戏，通过帮助小球找到出口的位置，了解迷宫的基本结构。亲自动手设计一个迷宫，知道入口和出口，通过操作迷宫的底板探究小球的运动轨迹。

STEAM素质培养指标

方法	游戏导入	设计有入口	检测迷宫	迷宫游戏
指标	了解迷宫结构	和出口的迷宫	游戏的完成度	探究小球轨迹
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				●
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力				



互动锦囊

- 搭建时首先要确定入口和出口的位置，然后再连接管道或者其他部分的结构。
- 迷宫的内部需要小球在里面滚动，所以要测量好距离和宽度，尽量是通过操作底板就可以使小球从入口到出口。

找到这些积木



根据小球的运动的轨迹,设计有入口和出口的迷宫:

