

龟兔赛跑

适用年龄 4-5岁幼儿

- 活动目标**
- 通过分析故事内容,理解故事讲述的道理;
 - 了解乌龟和兔子的特点;

活动描述 《龟兔赛跑》是大家耳熟能详的故事,分析小兔子输了比赛和小乌龟赢了比赛的原因,理解故事想告诉我们的道理就是不能骄傲,要踏踏实实的做事情。请孩子设计“龟兔赛跑”的升级版,在搭建过程中知道兔子和乌龟的特点,并想象如果再来一场比赛,你会怎么比呢。

STEAM素质培养指标

方法	故事导入	动手做搭建	检测	比赛升级
指标	分析故事的道理	兔子和乌龟	运行的流畅性	讲述新故事
好奇心与想象力				●
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力				
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力	●		●	



互动锦囊

- 在模仿搭建兔子和乌龟的外形的时候,如果条件允许,可以在颜色的选择上更接近于真实的,这样模型会更逼真。
- 观察动物外形的时候,要学会抓重点,比如兔子的耳朵,乌龟的壳,重点突出,整个模型在外形上才会呈现出动物最显著的特征。

找到这些积木



搭建乌龟和兔子, 为了能够完成比赛, 在身体下面安装带轮子的小火车:

