

弹珠超人

适用年龄 5-6岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 探究发射弹珠的结构；
 - ☑ 综合运用机械结构创造性设计游戏模型；

活动描述 和孩子一起分析弹珠超人的游戏过程，运用机械结构创意搭建游戏的模型，通过移动大炮瞄准目标射击。在游戏过程中发现发射弹珠的距离会决定能不能击中目标，所以进一步探究发射装置，使弹珠发射的更远更准确。在此过程中提升孩子解决问题的能力。

STEAM素质培养指标

方法	情境导入	综合运用知识	检测结构的	组织游戏
指标	分析游戏原理	搭建游戏模型	稳定性	享受快乐
好奇心与想象力				
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				●
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力	●			



互动锦囊

- 履带轮连接好后观察结构的稳定性和灵活性，及时调整轮子的位置。
- 管道比较长连接位置会直接导致整体结构的倾斜，请孩子一边尝试一边调整。

 找到这些积木



 运用所学知识创意搭建游戏模型：

