

欢乐打地鼠

适用年龄 5-6岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 分析并理解“打地鼠”游戏原理；
 - ☑ 综合运用齿轮传动和凸轮的机械结构创造性设计游戏模型；

活动描述 欢乐打地鼠是孩子们非常喜欢的游戏,通过分析游戏的过程以及“地鼠”出现的位置和频次,理解游戏的原理,并能够运用齿轮传动和凸轮结构创意设计游戏的模型,提升孩子综合运用知识解决问题的能力。



STEAM素质培养指标

方法	情境导入	综合运用知识	检测机械	组织游戏
指标	分析游戏原理	搭建游戏模型	结构的运行情况	享受快乐
好奇心与想象力				
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				●
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力	●			



互动锦囊

- 本次活动会使用电机和马达,要考虑安装的位置和其他积木的连接。
- 凸轮可以使“地鼠”跳起来,需要使凸轮转起来,齿轮要连接凸轮,齿轮还要与电机相连,这样形成一个连动的过程。

 找到这些积木



 运用齿轮和凸轮创意搭建游戏模型。

