

运球装置

适用年龄 5-6岁幼儿

活动目标 ☒ 分析功能需求并创造性的设计工程结构；
☒ 提升创造性、综合性的解决问题能力。

活动描述 这是一次游戏装置设计，我们要开展球类的游戏，需要设计运球的装置，怎么能够省时省力，通过想象和分析知道功能需求，并能够展开针对性的讨论，最后总结并提出创造性的解决方案。



STEAM素质培养指标

指 标	方 法	情境导入	创造性的设计	检测	作品
	分析功能需求	运球装置	稳定性和准确性	组合游戏升级	
好奇心与想象力					
灵活性与适应力					
口头与书面沟通能力					
跨界合作与以身作则的领导力					
批判性思考与解决问题的能力					
主动进取与开拓的精神					
评估与分析信息的能力					



互动锦囊

- 本次活动是一次综合运用知识，创造性搭建的内容，孩子可以自由发挥，搭建的设想也可以天马行空，只要能够实现功能即可。
- 设想中可能会用到之前接触过的杠杆结构，杠杆可以做升级或者改造，最终以完成任务为目标。
- 杠杆结构有支点，有力臂，直接运用或进行改造升级均可，只要能完成运球的功能即可。

- 因为是一个游戏装置的设计,所以要多次测试结构的稳定性和运球的准确性。

找到这些积木



创造性的搭建运球装置,可以是杠杆的变形或者升级:

