

电动赛车

适用年龄 5-6岁幼儿

- 活动目标**
- ☒ 探索稳定的车体结构；
 - ☒ 能够分析赛车遇到的问题并能针对性的解决问题。

活动描述 和孩子们一起进行赛车游戏，了解赛车的基本结构并能够动手搭建一个稳定的赛车，用电机和马达让赛车动起来。赛车游戏开始之前，熟练的操作赛车，前进和转弯，锻炼手脑的协调性。

STEAM素质培养指标

方法	情境导入	设计	了解赛车	组织游戏
指标	了解赛车的结构	稳定的赛车	运行情况并改进	享受比赛
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				●
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力				



互动锦囊

- 关于赛车的结构重点引导孩子总结出比如底盘比较低，车体要稳定等。
- 在建构之前脑海中要有画面，可以尝试让孩子先画出来，这样搭建的时候会有更多的想法。

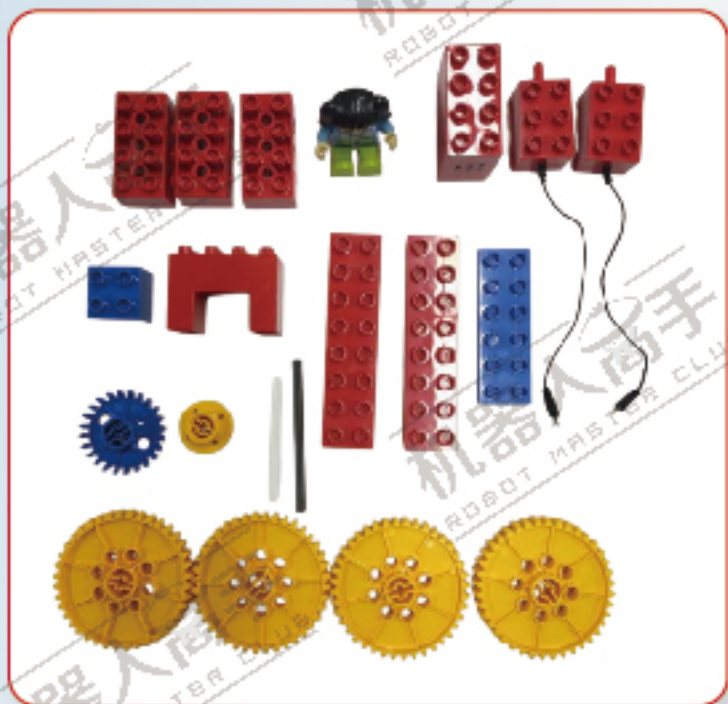


互动锦囊

- 电机的连接是重点,平衡两个轮子,并且要连接在两个后轮上。
- 其他部分的结构需要互锁的地方要互锁,保证结构的稳定性。



找到这些积木



黄色大齿轮搭建赛车的轮子,电机连接在后轮上:

