

瓦力机器人

适用年龄 5-6岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 能够灵活运用积木进行创造性的搭建；
 - ☑ 通过模仿“瓦力”提升细节搭建的能力。

活动描述 “瓦力”是孩子比较熟悉的动画片人物，它智慧、勇敢有冒险精神。通过观察能够在搭建时更准确的处理细节部分，使搭建更逼真。在此过程中明显的验证了孩子解决问题的能力 and 创造力的发挥。



STEAM素质培养指标

方法	故事导入	创意搭建	检测结构和	情景
指标	了解瓦力的外形	机器人“瓦力”	功能的完整性	再现讲故事
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				●
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力				



互动锦囊

- 关于结构部分除了一些细节的处理要接近电影中的角色特点，比如眼睛，其他部分孩子可以先构想，甚至跟原来的“瓦力”不一样都可以。
- 眼睛部分的细节搭建，需要有准确的积木呈现，这部分要孩子仔细观察，看看哪个积木最适合。
- 手臂的工具可以自由发挥，但是需要孩子们讲出这个功能的优势。

 找到这些积木



 运用工程积木设计搭建“瓦力”：

