

战斗陀螺

适用年龄 5-6岁幼儿

- 活动目标**
- ☑ 通过观察和动手做,探究齿轮和齿轮的传动;
 - ☑ 了解不同大小的齿轮传动对速度的影响和变化;
 - ☑ 能够在游戏中分享和表达观点。

活动描述 组织孩子们进行一场陀螺大战,他们会先手动触发陀螺,观察陀螺能够转的又快又稳的秘诀,启发他们的创造力逐步解决陀螺转动的问题,最终要发明一个发射器,让陀螺飞快的转起来。

STEAM素质培养指标

方法	通过游戏	联系齿轮	检测	知识延伸
指标	观察陀螺结构	传动设计模型	完善	探究加速
好奇心与想象力		●		
灵活性与适应力				
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力				●
主动进取与开拓的精神			●	
评估与分析信息的能力	●			



互动锦囊

- 游戏时随意组合大小不一的齿轮,观察陀螺的稳定性和重心有很大关系,重心越靠近地面越稳定。
- 在使用齿轮积木时,让孩子观察齿轮有什么特点,并展示齿轮的啮合。当一个齿轮转动的时候另一个也会跟着动。
- 在展示齿轮的传动时,可以让孩子观察两个齿轮的旋转方向是相反的。

 找到这些积木



 搭建一个重心稳定的陀螺和能够使陀螺转起来的发射器:

