

小头跳舞

适用年龄 6+























- 活动目标**
- ☑ 齿轮的水平传动, 设计多齿轮传动
 - ☑ 利用连杆结构实现腿部摇摆的动作

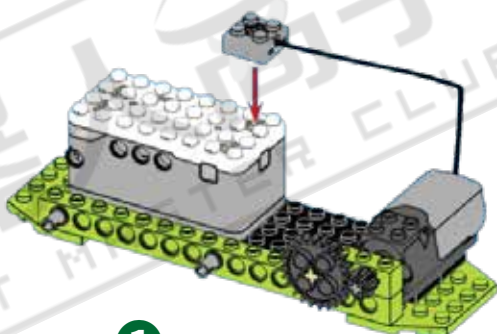
活动描述 本次课程根据多齿轮的传动完成以及连杆结构的应用完成小人跳舞摇摆的动作。

STEAM素质培养指标:

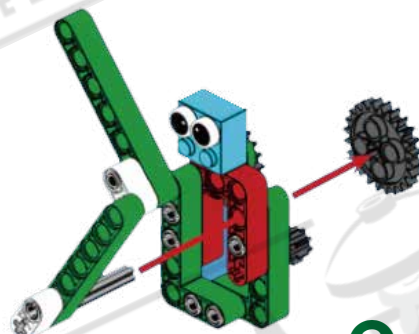
方法 指标	情景导入 分析问题	运用齿轮 搭建跳舞小人	检测结构的 稳定性和流畅性	理解齿轮 连杆结构的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导能力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

搭建积木清单

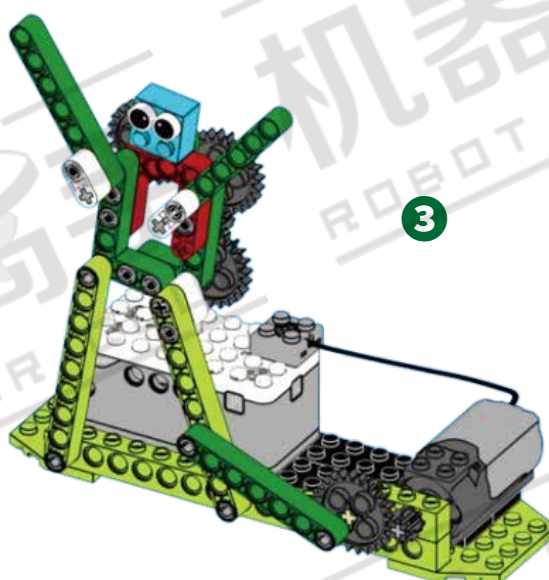
	X2		X1		X2		X2
	X1		X1		X3		X1
	X1		X2		X2		X1
	X2		X8		X2		X2
	X4		X5		X3		X2
	X1		X1				



1



2



3

搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-5 Electric Engineering-14 Dancing Man