

不倒翁

适用年龄 6+

活动目标 ☒ 认识不倒翁

☒ 了解平衡,重心和支点,重心越低越稳

活动描述 本次课程根据平衡原理请孩子们设计一个不倒翁,知道不倒翁上轻下重就可以不倒,只要将重物置于中心才可成立。

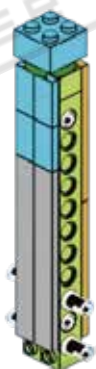
STEAM素质培养指标:

方法 指标	情景导入 分析问题	运用积木 搭建不倒翁	检测结构的 稳定性和流畅性	理解 重心的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导能力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				
评估与分析信息的能力				

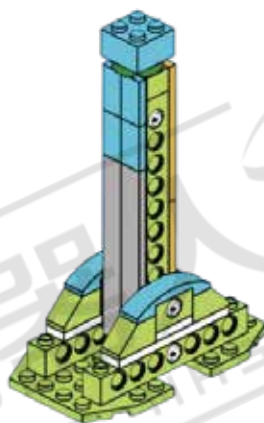
搭建积木清单

	X2		X1		X1		X2
	X2		X1		X2		X2
	X2		X3		X2		X2
	X2		X1		X2		X1
	X1		X1		X2		X2
	X3		X2		X4		X2
	X4		X6		X4		X2

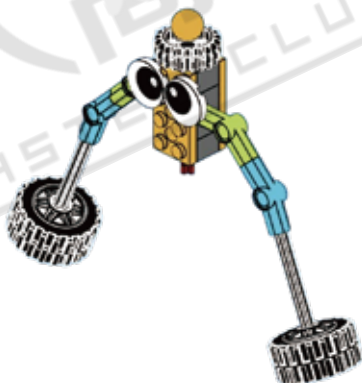
1



2



3



4



搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-4 YL Corps-1 Tumbler