

陀螺

适用年龄 6+

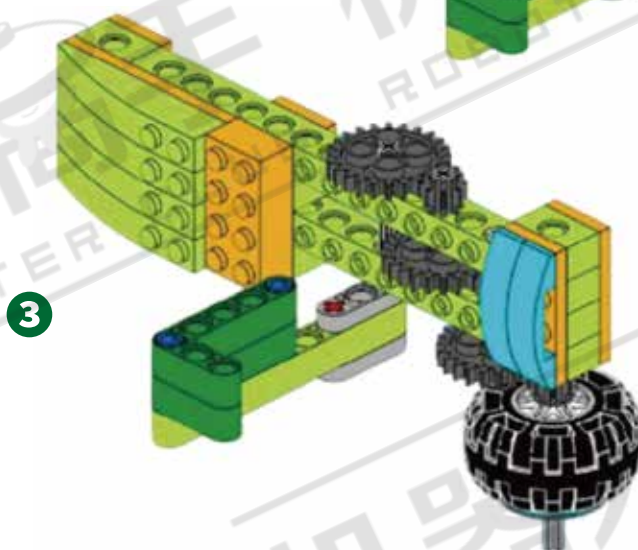
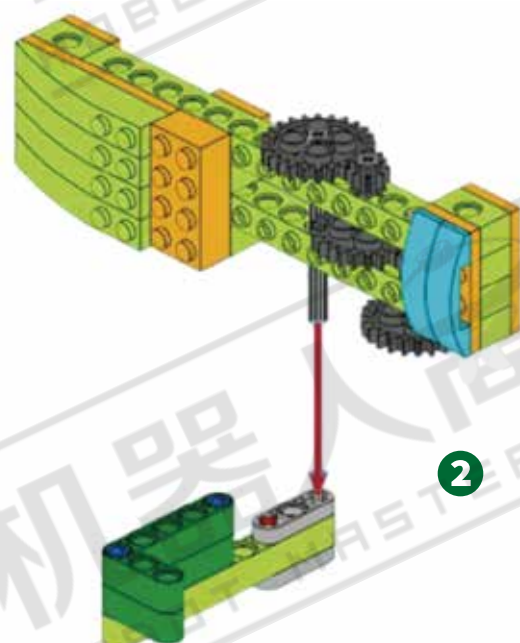
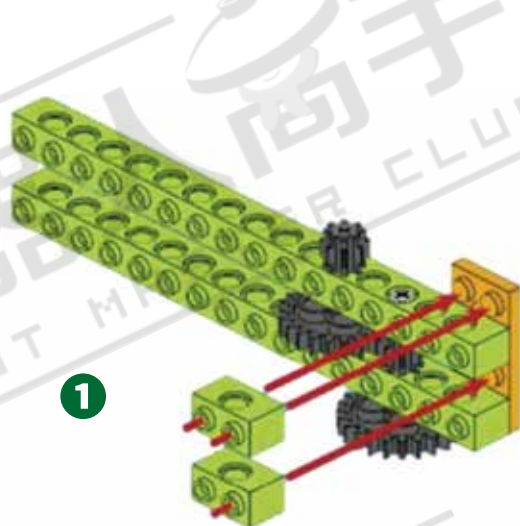
- 活动目标**
- ☑ 学习齿轮加速、同轴同速
 - ☑ 探索二级加速
 - ☑ 了解重心

活动描述 本次课程请孩子们设计一个陀螺，进行一场陀螺大战。让孩子们知道重心越低陀螺转动越稳。

STEAM素质培养指标：

方法 指标	情景导入 分析问题	运用齿轮 搭建脱落发射器	检测结构的 稳定性和流畅性	理解 齿轮的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

搭建积木清单



搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-3 Mechanical-6 Top Launcher With Trigge