

进攻机器人

适用年龄 6+

- 活动目标**
- ☑ 熟悉比赛规则
 - ☑ 提升学员的操控能力和临场判断能力

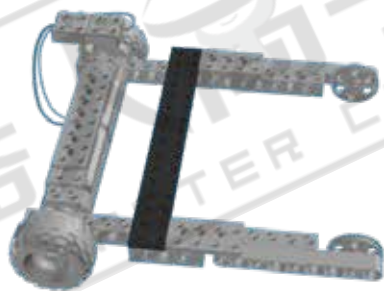
活动描述 本次课程根据初小组比赛规则请孩子们设计一个进攻机器人。

STEAM素质培养指标：

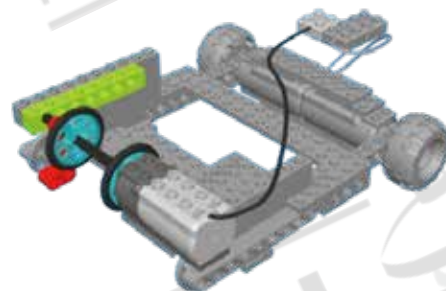
方法 指标	情景导入 分析问题	运用 齿轮搭建	检测结构的 稳定性和流畅性	理解 齿轮的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力				
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力		●		
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

搭建积木清单

	X 8		X 2		X 2		X 1		X 2		X 3
	X 1		X 2		X 18		X 2		X 1		X 1
	X 2		X 2		X 4		X 2		X 2		
	X 5		X 2		X 3		X 4		X 4		
	X 2		X 4		X 4		X 2		X 2		
	X 4		X 2		X 2		X 2		X 2		
	X 5		X 1		X 2		X 2		X 2		



1



2



3

搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-1 Soccer Robot-2 Forward Robot