

蟾 蜍

适用年龄 6+

- 活动目标**
- ☑ 认识蟾蜍(青蛙)了解青蛙作为两栖动物
 - ☑ 学习齿轮垂直传动

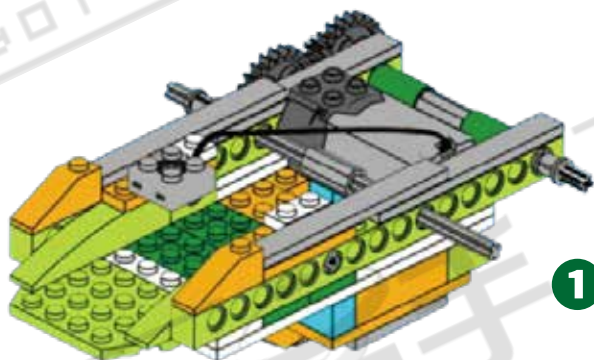
活动描述 本次课程根据齿轮传动请孩子们设计一只蟾蜍(青蛙),培养孩子对自然生物的兴趣和保护意识。

STEAM素质培养指标:

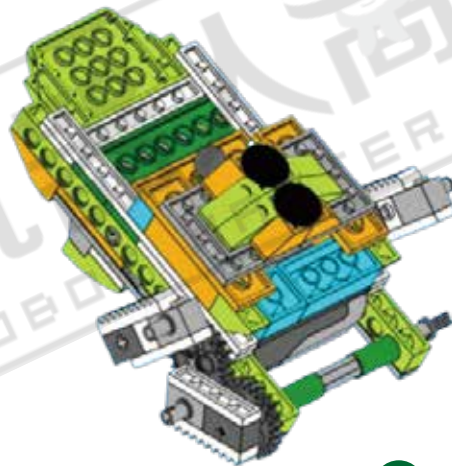
方 法	情景导入	运用	检测结构的	理解
指 标	分析问题	齿轮搭建	稳定性和流畅性	齿轮的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

搭建积木清单

	X 6		X 4		X 4		X 2		X 4		X 1
	X 4		X 1		X 2		X 4		X 2		X 1
	X 4		X 1		X 2		X 4		X 2		X 1
	X 2		X 1		X 4		X 2		X 1		
	X 4		X 2		X 2		X 4		X 2		
	X 2		X 4		X 2		X 4		X 2		
	X 2		X 2		X 2		X 2		X 1		
	X 2		X 1		X 2		X 4		X 1		
	X 2		X 2		X 2		X 4		X 2		
	X 3		X 2		X 2		X 2		X 2		
	X 4		X 16		X 2		X 2		X 2		
	X 4		X 2		X 2		X 2		X 2		



1



2



3

搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-10 Newly Updated Programming-20 Toad