

战斗机

适用年龄 6+

- 活动目标**
- ☑ 认识战斗机的基本结构特征
 - ☑ 掌握传感器的应用

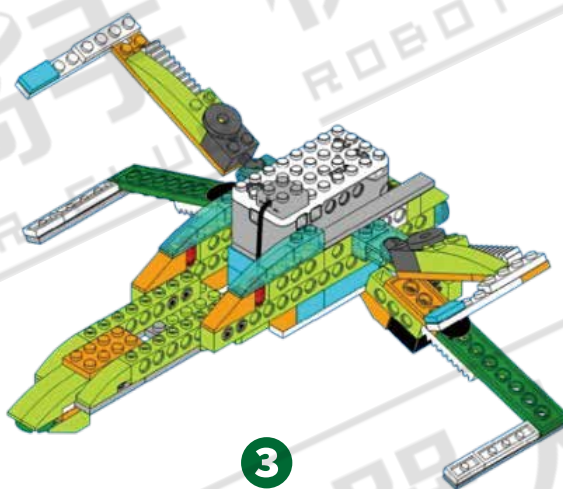
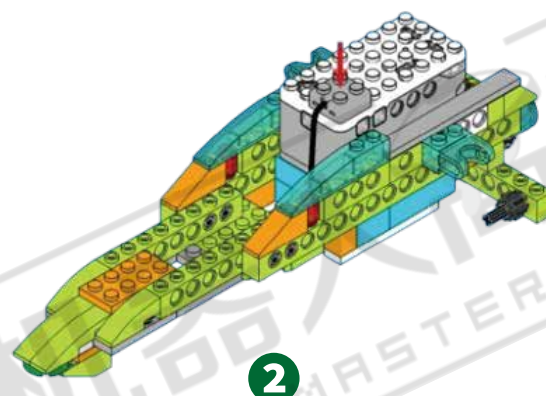
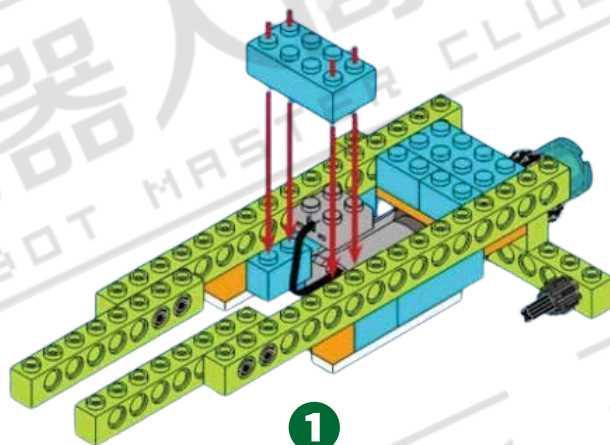
活动描述 本次课程请小朋友们设计一架战斗机,培养科学探究精神和国防意识。

STEAM素质培养指标:

方 法	情景导入	运用传感器	检测结构的	理解
指 标	分析问题	完成战斗机	稳定性和流畅性	传感器的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力				
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导力				
批判性思考与解决问题的能力		●	●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

搭建积木清单

	X4		X2		X1		X2		X4		X1
	X3		X2		X4		X2		X2		X2
	X4		X2		X1		X4		X2		X1
	X4		X2		X6		X2		X2		X1
	X4		X2		X2		X2		X2		X1
	X2		X2		X4		X2		X2		X2
	X2		X1		X2		X4		X2		X1
	X2		X1		X2		X2		X2		X1
	X4		X2		X1		X2		X2		



搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-9 Space Series-12 X Fighter