

乌 龟

适用年龄 6+

- 活动目标**
- ☑ 了解乌龟的生活习性
 - ☑ 了解和掌握齿轮的水平传动、连杆结构

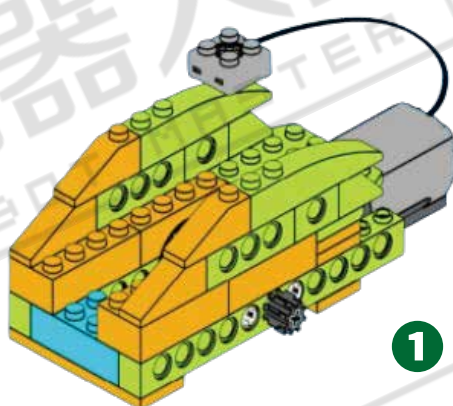
活动描述 本次课程根据齿轮传动和连杆结构请孩子们设计一只爬行乌龟。

STEAM素质培养指标：

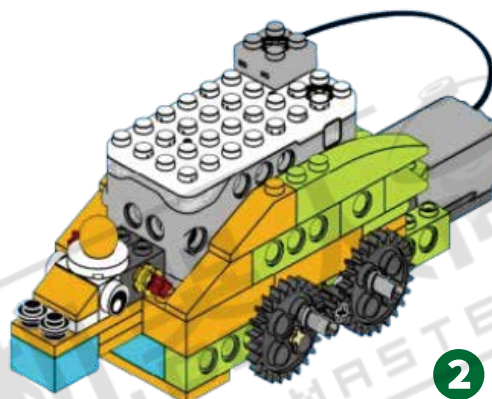
方 法	情景导入	运用	检测结构的	理解
指 标	分析问题	齿轮搭建乌龟	稳定性和流畅性	齿轮的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导能力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

搭建积木清单

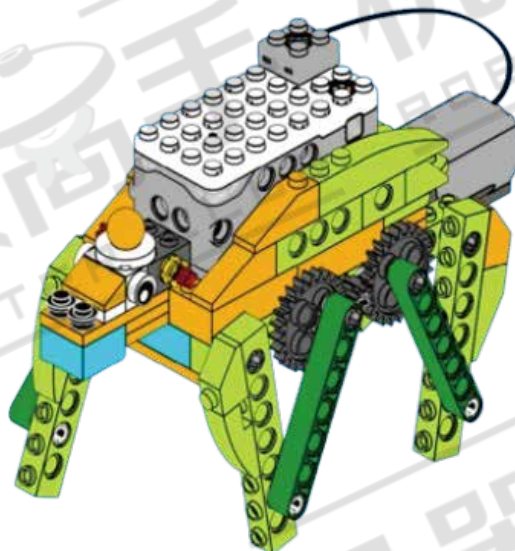
	X2		X2		X2		X2
	X3		X1		X4		X2
	X4		X1		X2		X1
	X2		X8		X4		X2
	X2		X8		X4		X1
	X1		X4		X2		X1
	X1		X2		X2		X1
	X4		X2		X1		X1
	X3		X4		X2		
	X4		X4				



1



2



3

搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-7 Electric Animal-8 Electric Tortoise