

猫和老鼠

适用年龄 6+

- 活动目标**
- ☒ 齿轮的垂直传动
 - ☒ 了解小动物的生活习性

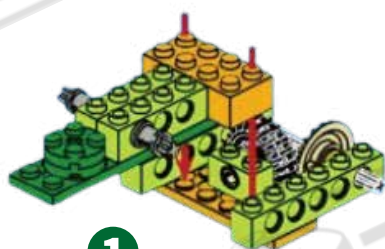
活动描述 本次课程根据齿轮的垂直传动请孩子们设计一个猫和老鼠的游戏,猫如何捉老鼠。

STEAM素质培养指标:

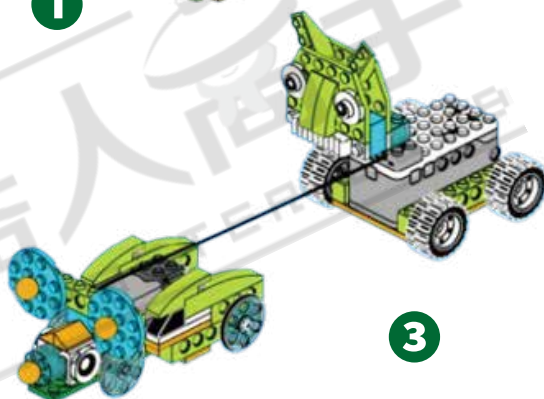
方法 指标	情景导入 分析问题	运用齿轮 垂直传动搭建	检测结构的 稳定性和流畅性	理解 齿轮的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导能力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

搭建积木清单

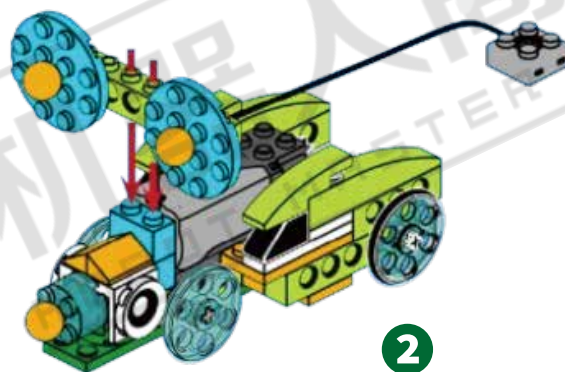
	X4		X1		X3		X3
	X2		X1		X2		X2
	X2		X1		X2		X2
	X2		X1		X2		X2
	X4		X1		X2		X1
	X1		X1		X2		X4
	X2		X1		X2		X3
	X1		X2		X2		X4
	X2		X5		X2		X4
	X4		X1		X2		X1
	X1		X1		X2		X1
	X1		X4		X2		
	X1		X2		X3		



1



3



2

搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-7 Electric Animal-6 Electric Cat and Mouse