

剑龙

适用年龄 6+

- 活动目标**
- ☑ 了解剑龙身体结构特点
 - ☑ 认识恐龙,学会区分食肉恐龙和食草恐龙
 - ☑ 齿轮垂直传动,曲柄连杆应用

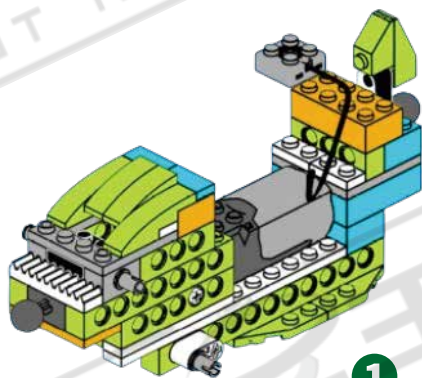
活动描述 本次课程根据齿轮垂直传动请孩子们设计一只剑龙。

STEAM素质培养指标:

方法 指标	情景导入 分析问题	运用齿轮垂 直传动搭建剑龙	检测结构的 稳定性和流畅性	理解 齿轮的应用
好奇心与想象力	●			
灵活性与适应力		●		
口头与书面沟通能力				
跨界合作与以身作则的领导能力				
批判性思考与解决问题的能力			●	
主动进取与开拓的精神				●
评估与分析信息的能力				

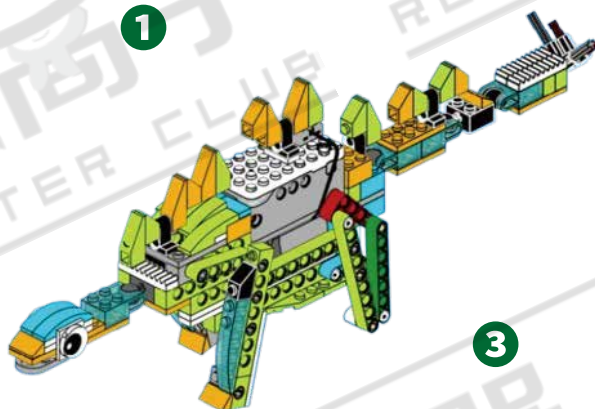
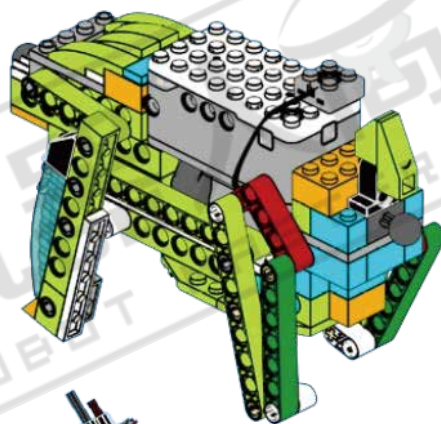
搭建积木清单

	X5		X1		X2		X3		X2
	X4		X4		X1		X2		X2
	X4		X1		X1		X4		X4
	X2		X2		X1		X2		X1
	X4		X1		X2		X4		X2
	X2		X2		X4		X4		X2
	X1		X3		X2		X4		X2
	X4		X2		X2		X2		X1
	X3		X1		X2		X4		X4
	X4		X1		X2		X2		X2
	X2		X8		X4		X2		X1
	X1		X8		X3		X2		X1
	X2		X4		X3		X2		X1



1

2



3

搭建步骤

Makerzoid(App)-Robot Master(套件)-Soccer Competition(套装)-7 Electric Animal-3 Electric Stegosaurus