



WORLD ROBOT OLYMPIAD™

# 机器人任务赛

初中组规则

2026 赛季



## 古迹卫士

WRO 国际赛官方规则

版本：2026 年 1 月 15 日

(注：各国家区域赛、总决赛规则可能有所不同，请以当地组委会发布规则为准)



WRO 学习平台为学生、教练员及裁判员提供免费课程与  
配套资料 —— 欢迎访问平台官网：[wro-learn.org](http://wro-learn.org)



WRO 国际组委会高级合作伙伴



WRO 国际组委会金牌合作伙伴



# 目录

1. 简介.....	3
2. 比赛场地.....	3
3. 任务品、位置及随机设置.....	4
4. 机器人任务.....	9
4.1 引导游客参观.....	9
4.2 重建塔楼.....	10
4.3 运送文物至博物馆.....	12
4.4 清理鹅卵石区域的污染物.....	13
4.5 加分.....	14
5 计分表.....	15
6 WRO 学习平台：赋能成长的免费学习平台！.....	16

## 本文档阅读须知

- 2026 年总则（如机器人性能限制条款）已进行调整，请务必通读总则全文。
- 本竞赛规则适用于国际赛事。
- WRO 成员国的国家组委会可对内容进行简化。
- 针对国际总决赛，新增任务将于 2026 年 10 月 8 日发布，该新增任务将沿用现有比赛场地与积木套件。
- 鉴于国际总决赛可能设置临时规则及额外任务，比赛场地内或包含部分地区赛、国家赛未启用的区域与标识。
- 为便于理解，机器人任务内容分多个章节阐述。各队伍可自主决定任务的选择及执行顺序。
- 比赛任务分为基础难度与进阶难度两类，兼顾新手队伍与资深队伍的参赛需求。参赛队伍无需完成全部任务，亦可充分享受 WRO 赛事乐趣。
- 关于比赛场地搭建及任务品的规则，详见《WRO 机器人任务赛总则》第 7 章。

预祝所有参赛者在 WRO 2026 赛季中斩获佳绩、乐享赛事！

WRO 国际组委会

## 1. 简介

茫茫大洋之上，一座古老堡垒的石墙已守护历史数百载。塔楼、小径与鹅卵石之下，埋藏着由先民、文化、生灵与文物交织而成的往昔故事。历经岁月侵蚀，遗迹的部分区域已然损毁、湮没，或被遗忘。

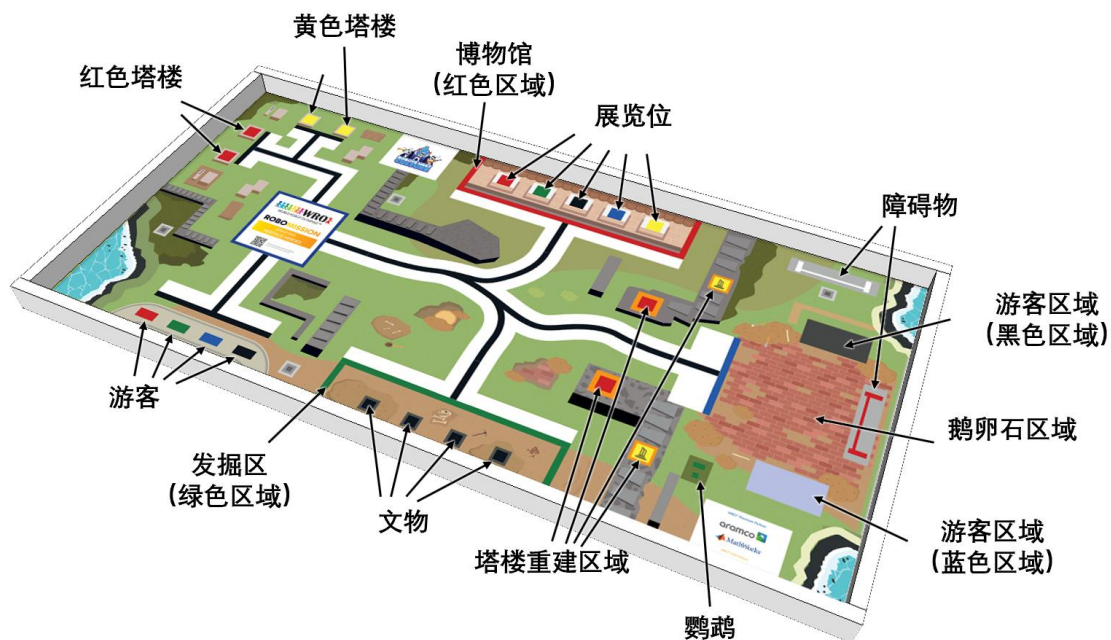
如今，科学家、历史学家与工程师正携手守护这份珍贵遗产，机器人则成为他们的得力帮手。你的团队机器人将深入堡垒区域，肩负起引导游客、重建残损塔楼、清理要道，以及将珍贵文物妥善运往博物馆的重任。

执行任务时，机器人必须精准操作、心怀敬畏。古物搬运务必轻柔，塔楼重建分毫不能偏差，同时还要守护遗迹安全，兼顾周边栖息的动物。每一项任务的完成，都在唤醒尘封的历史，让这份遗产得以永续传承。

你的机器人能否迎难而上，摘得“古迹卫士”的荣耀称号？

## 2. 比赛场地

下图所示为包含各个区域的比赛场地示意图。

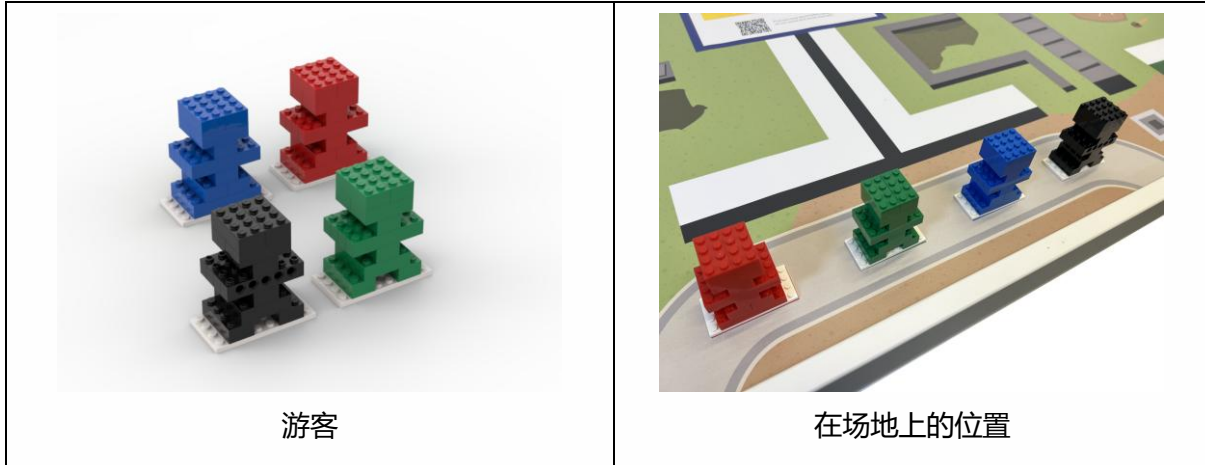


若赛台尺寸大于场地图纸尺寸，需将图纸紧靠短边挡板摆放，且需与起始区域（左侧）相邻，同时在另一方向上保持居中对齐。若摆放图纸后出现缝隙，该缝隙视为相邻区域的组成部分。

### 3. 任务品、位置及随机设置

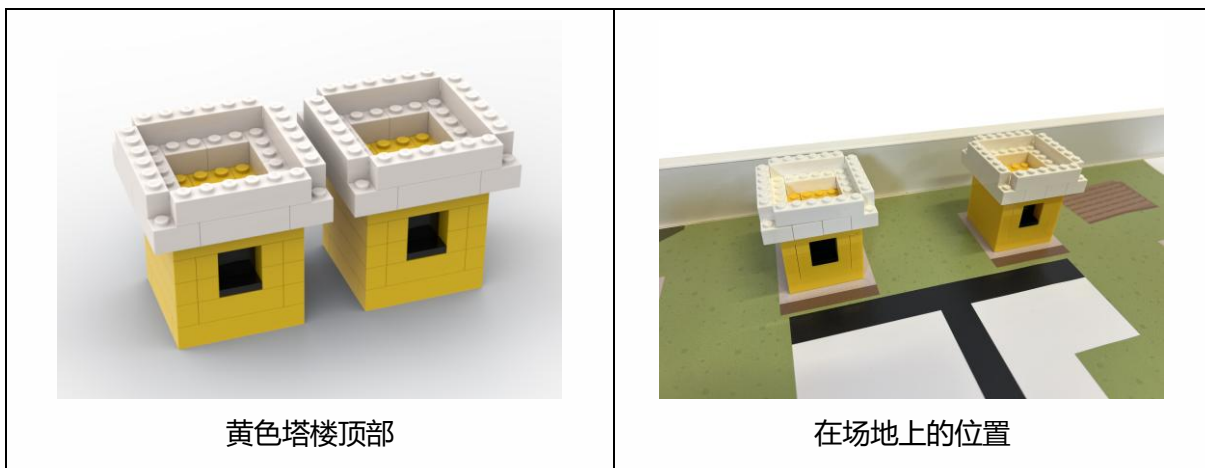
#### 游客

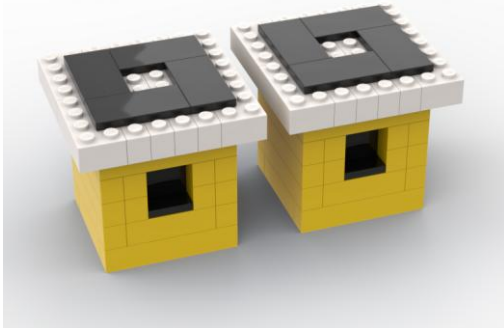
场地上有4个游客，其位置在场地左下角的街道上。



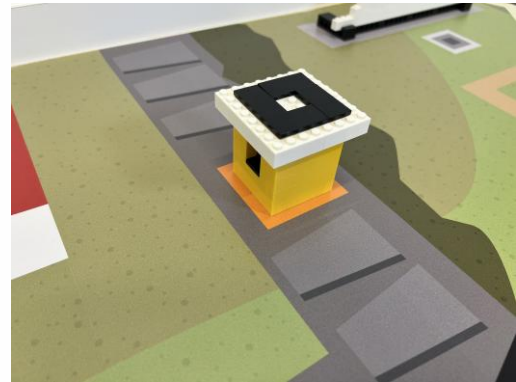
#### 黄色塔楼

场地上设有 2 个黄色塔楼顶部和 2 个黄色塔楼基座。塔楼顶部放置于左上角的黄色方格内，基座放置于场地右半部分带有残塔标识的黄色方格内。

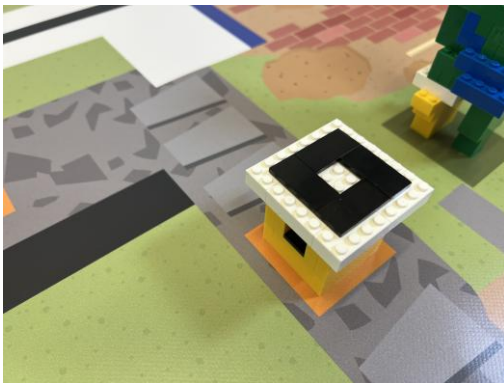




黄色塔楼基座



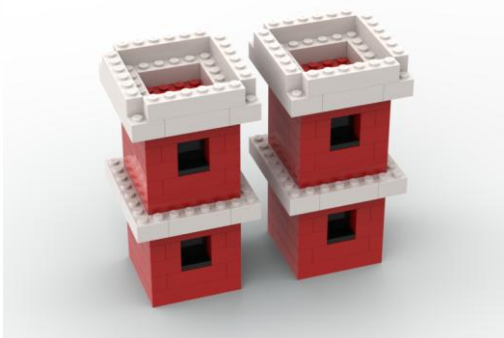
在场地上的位置



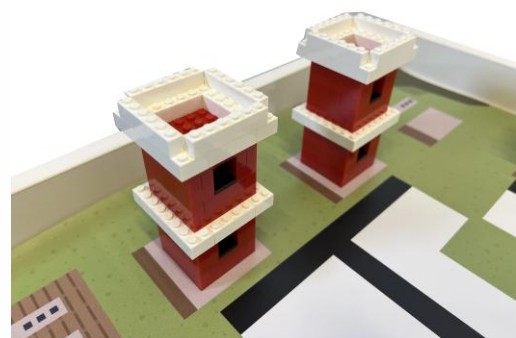
在场地上的位置

### 红色塔楼

场地上有2个红色塔楼，放在左上角的红色方形区域上。



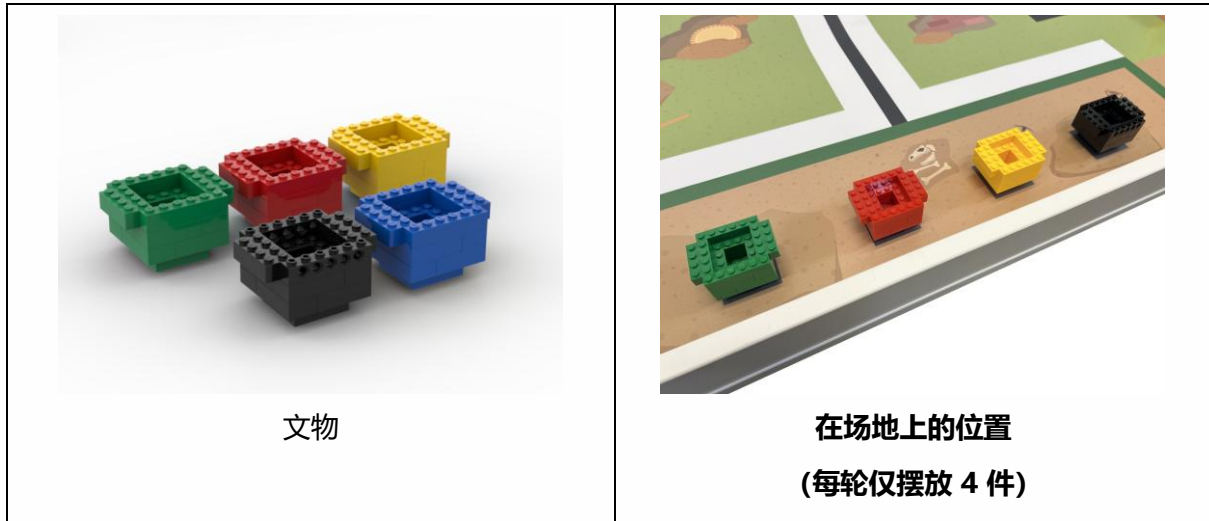
红色塔楼



在场地上的位置

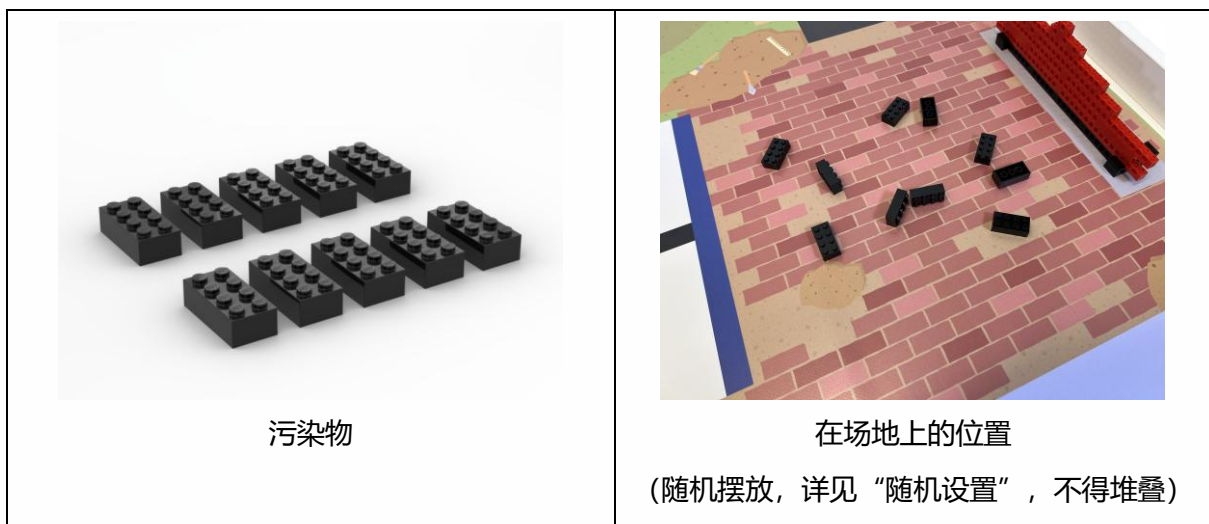
### 文物

场地上共有 5 件文物（蓝色、红色、绿色、黑色、黄色各 1 件），每轮比赛仅摆放 4 件。文物的初始位置在场地下端的发掘区内。



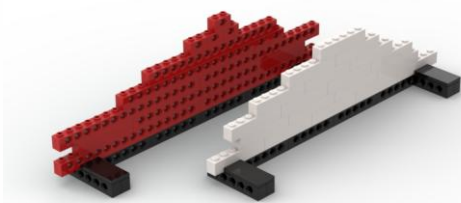
### 污染物

场地上设有 10 个黑色污染物，随机放置于场地右端的鹅卵石区域内。



## 障碍物和鸚鵡

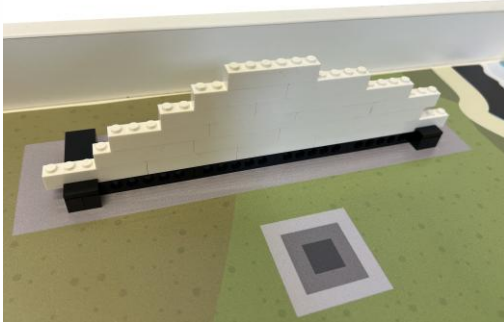
场地上设有 2 个障碍物（红色、白色各 1 个）和 1 只鸚鵡模型，放置于场地右端区域。



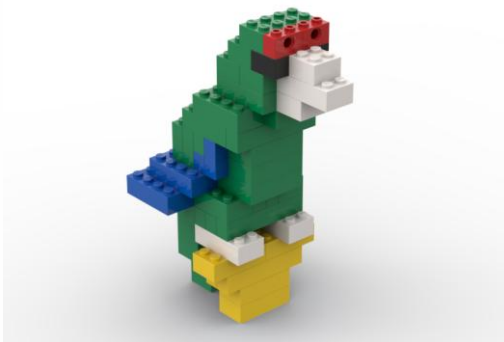
障碍物



在场地上的位置



在场地上的位置



鸚鵡



在场地上的位置

## 随机设置

每轮比赛开始前，场地上的下述任务品需要进行随机设置：

- 4 件文物随机放置于场地下端的 4 个黑色方格内，每轮比赛闲置 1 件文物。
- 10 个黑色污染物仅随机放置于蓝色线条与灰色区域之间的标识范围内，不得堆叠

- 上述随机设置规则将在国际邀请赛及国际总决赛中使用

- 但在 WRO 中国区域赛及全国赛中，文物随机结果只有下图 A,B,C 三种结果

- 黑色污染物的位置随机摆放，不堆叠

- 区域赛中只选用其中一种结果。区域组委会可通过线上投票等方式决定抽签结果（至少提前 10 天），并通知队伍。

- 全国总决赛中将进行现场抽签



A



B



C

## 4. 机器人任务

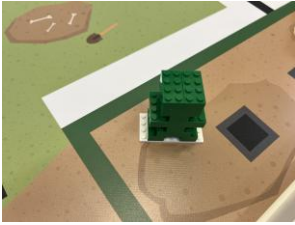
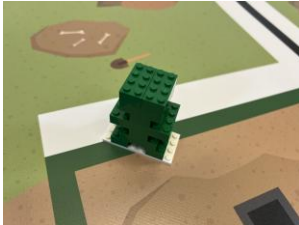

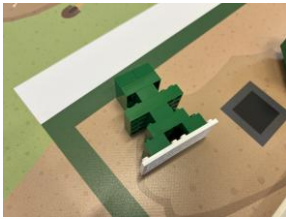
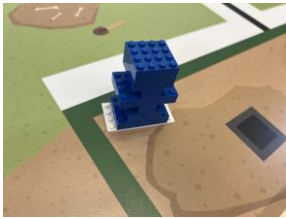
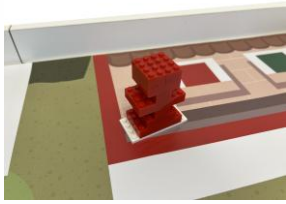

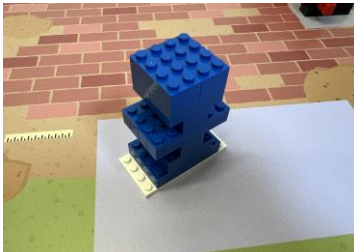
### 4.1 引导游客参观

4 名游客分别对场地的不同区域感兴趣，请将他们引导至对应颜色的区域：

- 绿色游客：前往发掘区（场地下端由绿色线条界定的区域）。
- 红色游客：前往博物馆（场地上端由红色线条界定的区域）。
- 黑色与蓝色游客：分别前往鹅卵石上方的黑色区域和下方的蓝色区域。
- **“完全进入”的定义：完全进入代表任务品仅与相应区域接触，与场地其他区域不接触**

	每个	最高
游客完全进入对应颜色区域且保持直立	10	40
游客部分进入对应颜色区域或未保持直立	5	


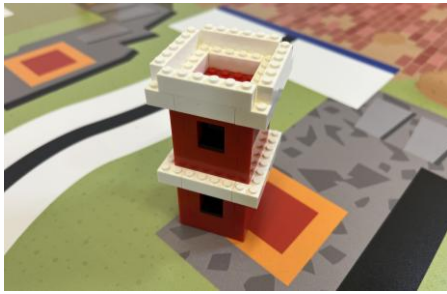
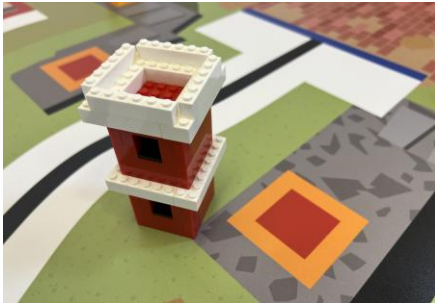
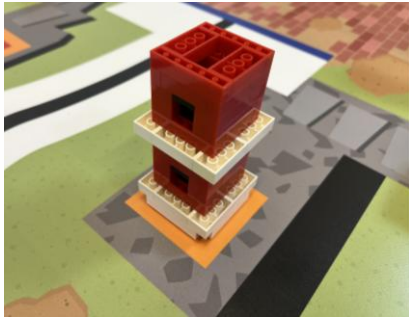

  

 <p>10分 (完全进入且直立)</p>	 <p>5分 (仅部分进入)</p>	 <p>0分 (没有进入区域)</p>
 <p>5分 (未直立)</p>	 <p>0分 (颜色对应错误)</p>	 <p>10分 (完全进入且直立)</p>
 <p>10分 (完全进入且直立)</p>	 <p>10分 (完全进入且直立)</p>	

## 4.2 重建塔楼

堡垒内有多座塔楼需重建：红色塔楼需完整重建，黄色塔楼需更换顶部部件。

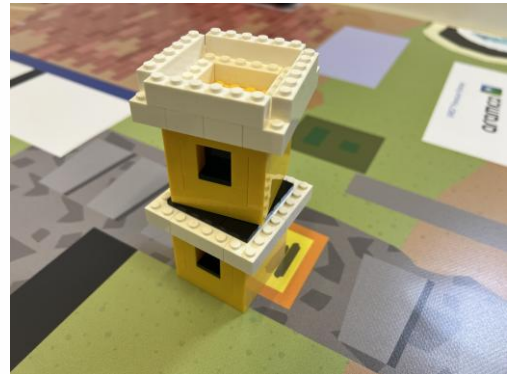
- **“完全进入”的定义：**完全进入指任务品仅与对应区域接触，不接触场地垫上的其他任何区域。

红色塔楼	每个	最高
红色塔楼完全进入红色目标区域（含橙色边界）且保持直立	15	30
红色塔楼部分进入红色目标区域（含橙色边界）且保持直立	10	
 <p>15分 (完全进入且直立)</p>	 <p>10分 (仅部分进入)</p>	
 <p>0分 (未进入区域)</p>	 <p>0分 (未保持直立)</p>	
 <p>30分 (两座均完全进入)</p>		

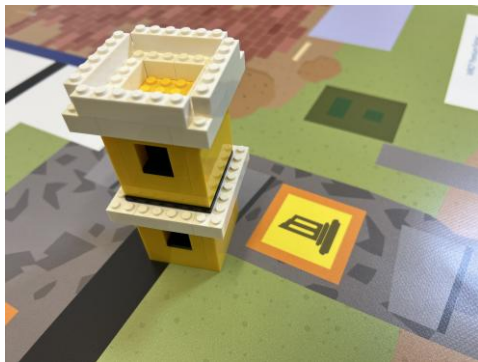
黄色塔楼	每个	最高
黄色塔楼顶部正确放置于基座上，且基座仍完全在黄色目标区域（含橙色边界）内	25	50
黄色塔楼顶部正确放置于基座上，但基座仅部分在黄色目标区域（含橙色边界）内	15	



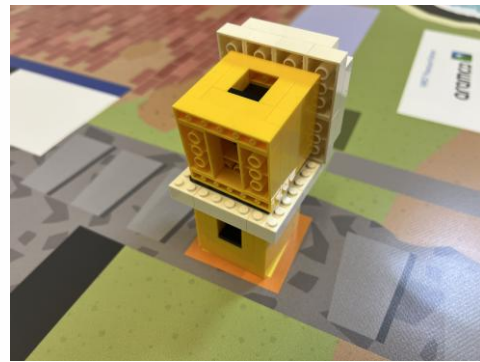
25分  
(放置正确且完全在目标区域内)



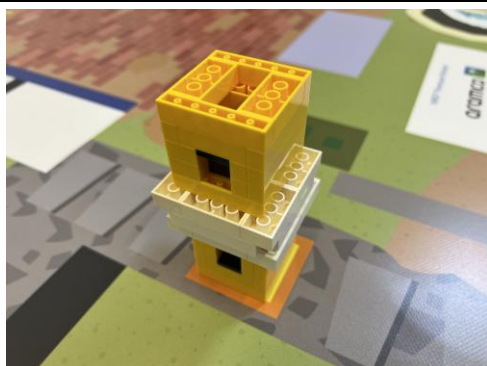
15分  
(放置正确但仅部分在目标区域内)



0分  
(未进入区域)



0分  
(放置错误，需保持直立)



0分  
(放置错误，需保持直立)

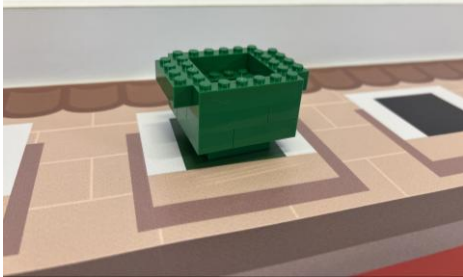
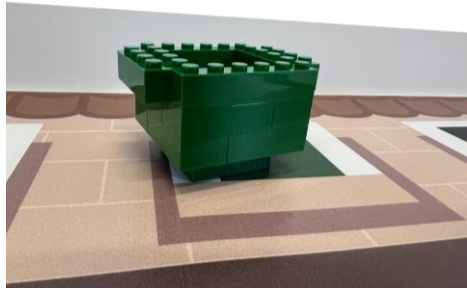
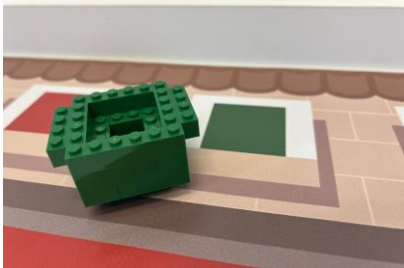
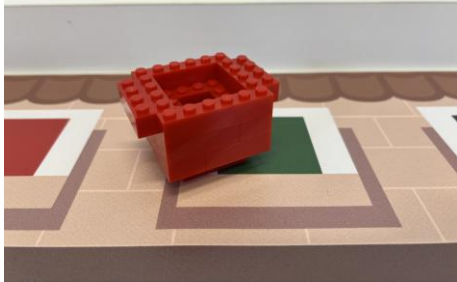
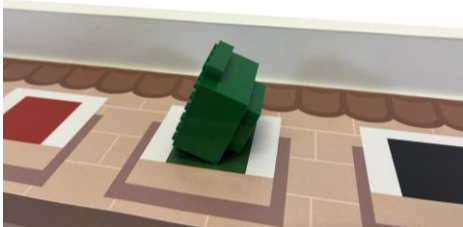


50分  
(两座均放置正确且完全在区域内)

### 4.3 运送文物至博物馆

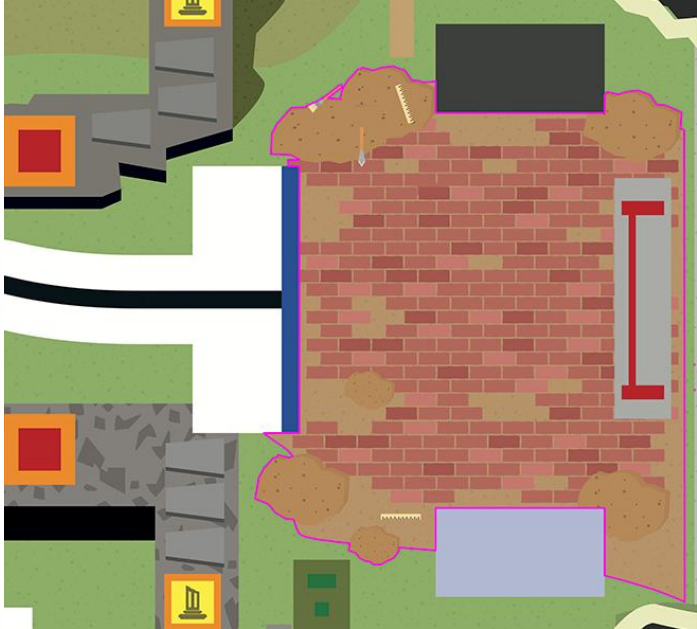
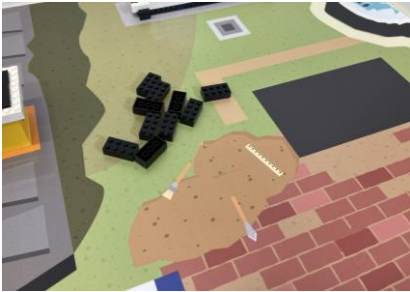

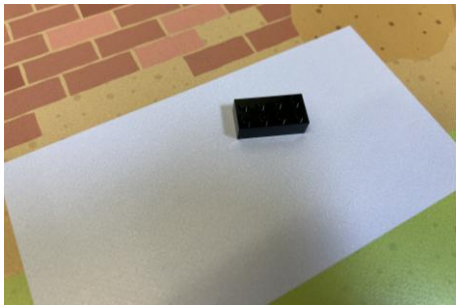
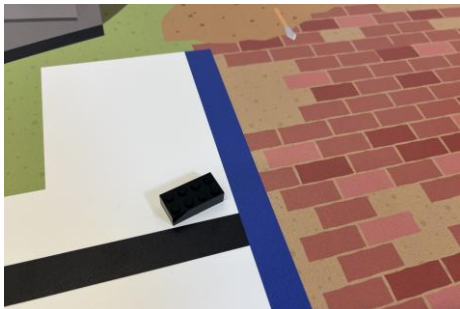
发掘区已发现多件文物，请收集文物并将其陈列于博物馆的对应展览位上。

- **“完全进入”的定义：**完全进入指任务品仅与对应区域接触，不接触场地上的其他任何区域。

	每个	最高
文物完全进入博物馆内对应颜色展览位且保持直立	15	60
文物部分进入博物馆内对应颜色展览位或未保持直立	5	
 <p>15分 (完全进入、颜色对应且直立)</p>	 <p>5分 (部分进入、颜色对应且直立)</p>	
 <p>0分 (文物未进入)</p>	 <p>0分 (颜色对应错误)</p>	
 <p>5分 (未保持直立)</p>		

#### 4.4 清理鹅卵石区域的污染物

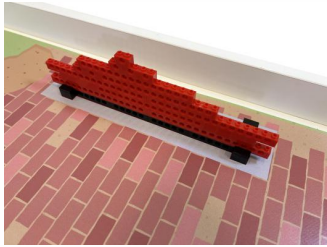
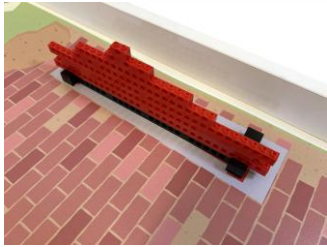
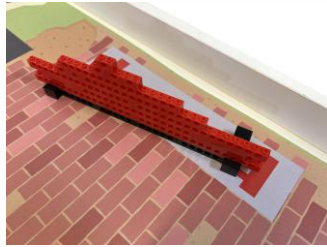
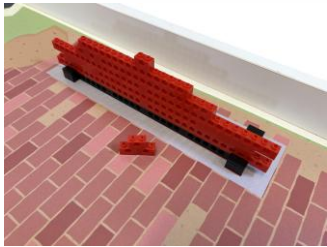
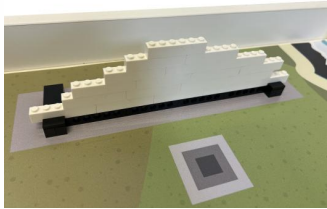
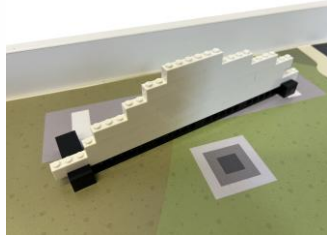


鹅卵石区域遗留了大量污染物颗粒，请清理该区域的所有污染物。

	每个	最高
污染物颗粒未接触鹅卵石区域	2	20
	<p>鹅卵石区域说明： 棕色区域界定为鹅卵石区域， 线条及游客区域不属于该区域， 带有红色障碍物的灰色区域属于该区域。 粉色轮廓线标示鹅卵石区域范围。</p>	
 <p>20分 (所有污物颗粒均移出鹅卵石区域)</p>	 <p>0分 (污物颗粒仍接触鹅卵石区域)</p>	
 <p>2分 (游客区域不属于鹅卵石区域)</p>	 <p>2分 (线条不属于鹅卵石区域)</p>	

### 4.5 加分

在舞台及场地内移动任务品时，务必小心操作。不能挪动或损坏其他模型。

- **“损坏” 定义：**指模型的状态与任务开始时不一致的所有情形，例如积木脱落。
- **“移动” 定义：**若任务品的任意部分接触到灰色区域外的场地，则判定该任务品已移动。

	每个	最高
障碍物未被损坏或移动	10	20
鹦鹉未被损坏或移动	10	10
 <p>10分 (未移动或损坏)</p>	 <p>10分 (未移动或损坏)</p>	 <p>0分 (移动了)</p>
 <p>0分 (损坏了)</p>	 <p>10分 (未移动或损坏)</p>	 <p>0分 (移动了)</p>
 <p>10分 (未移动或损坏)</p>	 <p>0分 (移动了)</p>	

## 5 计分表

队名: \_\_\_\_\_

轮次: \_\_\_\_\_

任务	每个	最高	#	小计
<b>1. 引导游客参观</b>				
游客完全进入对应颜色区域且保持直立	10	40		
游客部分进入对应颜色区域或未保持直立	5			
<b>2. 重建塔楼</b>				
红色塔楼完全进入红色目标区域（含橙色边界）且保持直立	15	30		
红色塔楼部分进入红色目标区域（含橙色边界）且保持直立	10			
黄色塔楼顶部正确放置于基座上，且基座仍完全在黄色目标区域（含橙色边界）内	25	50		
黄色塔楼顶部正确放置于基座上，但基座仅部分在黄色目标区域（含橙色边界）内	15			
<b>3. 运送文物至博物馆</b>				
文物完全进入博物馆内对应颜色展览位且保持直立	15	60		
文物部分进入博物馆内对应颜色展览位或未保持直立	5			
<b>4. 清理鹅卵石区域的污染物</b>				
污染物颗粒未接触鹅卵石区域	2	20		
<b>5. 加分</b>				
障碍物未被损坏或移动	10	20		
鹦鹉未被损坏或移动	10	10		
<b>最高分</b>		230		
<b>本轮得分</b>				
<b>本轮用时</b>				

## 6 WRO 学习平台：赋能成长的免费学习平台！

WRO Learn 是我们推出的**全球免费学习平台**，助力你夯实机器人技术能力，轻松开启机器人学习之路。无论你是初入机器人领域的学生，还是亟需教学资源的教师或教练，WRO Learn 都能为你提供所需的一切支持。

### 机器人任务赛专属课程

- 机器人入门基础
- WRO 机器人任务赛专项技能



### 裁判专属课程

- 机器人任务赛裁判工作指南

即刻注册，投身课程学习，为参赛做好万全准备！

[wro-learn.org](http://wro-learn.org)

