



Robostarter

2026 机器人相扑赛

初小组、小学组规则

2026 年 1 月 15 日

1. 机器人相扑赛介绍

1.1 机器人相扑赛是面向学生的实践类赛事，旨在让参赛者挑战自我，将所学机器人知识转化为实践成果，获得科学机械及编程能力的认可。

1.2 参赛者必须仔细阅读本规则文件，队伍报名时需同时知悉相关报名条款。当不同文件内容存在冲突时，规则优先级为：**【大会最终决定 > 规则更新 > 本规则】**

2. 年龄分组

2.1 年龄要求：初小组 6-8 岁学生

小学组 8-12 岁学生

3. 参赛名额

3.1 比赛中，每所学校 / 机构的报名名额不限；

3.2 每名参赛者仅可参加一个比赛项目。

4. 参赛队伍要求

4.1 所有参赛队伍由 1-3 名队员和 1 名教练组成；

4.2 教练年龄必须为 18 岁及以上；

4.3 名教练可配合多支参赛队伍；

4.4 教练可在比赛前对参赛队伍进行指导和建议，但实际比赛过程中，所有操作和准备工作必须由学生队员独立完成。

5. 遥控相扑器材及规格

5.1 机器人必须以遥控方式运行；

5.2 参赛队伍需使用大会规定参数器材（控制器、传感器及马达）组装智能机器人；

5.3 初小组相扑推荐器材为 **【Makerzoid Robot Master / 途道】** 或符合以下规格的器材：控制器的供电电压不大于 3.5V，每台机器人最多只允许使用 1 个控制器和 3 个电机；小学组控制器的供电电压不大于 9V，每台机器人最多只允许使用 1 个控制器和 4 个电机。

5.4 不限制非电子零件搭建机器人；

5.5 禁止修改或损毁任何零件；

5.6 禁止使用气动配件；

5.7 禁止使用 3D 打印零件；

5.8 轮胎和轮毂的要求：

轮胎由组委会统一提供，请按照下方参数适配轮毂：

i 初小组：轮毂要求使用 18X14mm



ii 小学组：轮毂要求使用 20X30mm



5.9 禁止使用螺丝、胶水或胶带等物品固定零件；

5.10 初小组可使用的电子元件种类及数量如下：

相扑初小组 (≤400 克)	
机器人与遥控器之间必须使用蓝牙方式连接	
可编程主机	1 个
可编程马达	最多 3 个
红外线感应器	最多 1 个
蓝牙无线遥控器 (允许使用手机/平板作为遥控)	1 个

相扑小学组 (≤600 克)	
机器人与遥控器之间必须使用蓝牙方式连接	
可编程主机	1 个
可编程马达/伺服马达	最多 3 个
距离/超声波传感器	最多 1 个
光线/灰度/颜色传感器	最多 1 个
压力/触碰传感器	最多 1 个
蓝牙无线遥控器 (允许使用手机/平板作为遥控)	1 个

5.11 初小组相扑比赛可使用的传感器及马达如图所示，参赛队伍不得对原装零件进行任何修改，违者将取消该场比赛资格；



5.12 机器人需符合以下规格：

	重量	宽度	高度	长度
初小组	≤400 克	≤22cm	≤22cm	≤22cm
小学组	≤600 克	≤22cm	≤22cm	≤22cm

5.13 机器人必须能放入大会指定的【尺寸测量箱】内；

5.14 机器人总重量不得超出指定限制（以大会提供的测量工具 / 电子秤为准）；

5.15 机器人形态变更要求：

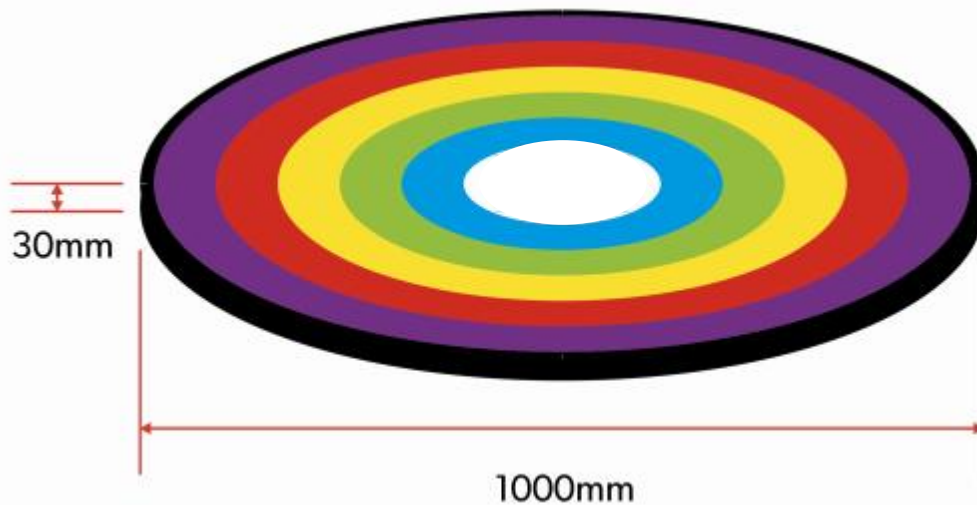
A 遥控相扑比赛开始后，机器人大小不受限制，可变更形态，但机器人的脚或轮子位置不得改变，否则视为犯规；

5.16 比赛中，机器人掉落的零件总重量超过 5 克的，可由裁判或参赛队员在获得裁判允许后移走；重量不足 5 克且不影响比赛的零件，可保留在场地内。

6.场地

6.1 相扑比赛场地称为擂台，为直径 100cm、高 2-3cm 的圆形平台。竞赛范围包括彩色区域（由内至外依次为白、蓝、绿、黄、红、紫）及外围粗黑色边线；一条白色线将擂台平分为两

个半圆区域，每个白色区域内有一条黑线，其余范围为擂台外围；



6.2 擂台直径（含黑色边框）：1000mm

6.3 擂台厚度：约 30mm；

6.4 边框宽度（黑色边线）：约 15mm。

7.比赛形式

根据参赛队伍数量，比赛分为循环赛及淘汰赛。循环赛及淘汰赛每场均设 3 局，每局限时 60 秒，采用三局两胜制，先获得 2 胜的队伍赢得该场比赛。

7.1 循环赛

A 采用积分制：胜方得 3 分，负方得 0 分，和局各得 1 分；前 2 局连胜可额外获得 3 分，后 2 局连胜无额外加分；

B 60 秒内未分出胜负的，该局判定为和局；裁判认为比赛无法分出胜负时，也可判定该场比赛为和局。

7.2 淘汰赛

A 采用淘汰制，胜方晋级；

B 淘汰赛不设和局，60 秒内未分出胜负的，裁判将根据以下情况裁决：

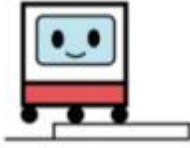
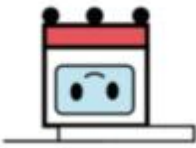
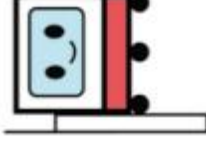

- i 一方机器人被判定为损毁 / 无法正常移动，另一方正常运作的机器人获胜；
- ii 双方机器人均被判定为损毁 / 无法正常移动，裁判可根据情况增设特殊规则进行重赛；
- iii 双方机器人均可正常移动，裁判可根据情况增设特殊规则进行重赛；

iv 双方机器人正常运作但因纠缠无法移动，裁判可根据情况增设特殊规则进行重赛。

7.3 比赛获胜条件

队伍在以下情况下可获得胜利：

- A 通过合规方式使对方机器人任何部位接触擂台以外范围；
- B 对方机器人任何部位接触擂台以外范围；
- C 对方机器人被判定为损毁 / 无法正常移动的机器人。

			
比赛继续进行	比赛继续进行	比赛继续进行	接触擂台以外的位置，落败

7.4 机器人摆放

A 机器人安装超声波 / 距离传感器的方向默认为正面；若机器人无超声波 / 距离传感器或传感器数量超过 1 个，队伍需在机器人检查时向工作人员说明机器人正面方向；

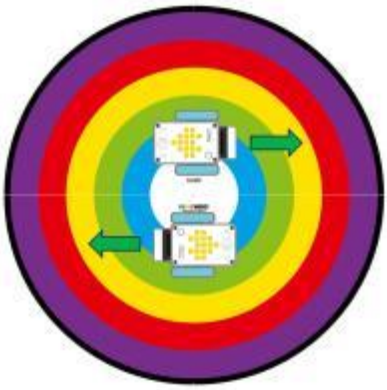
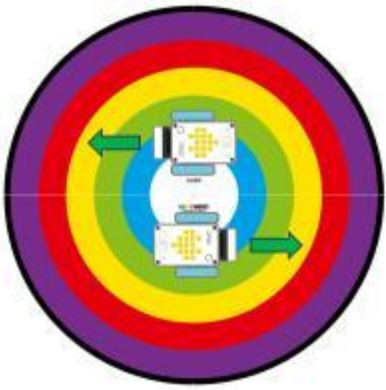
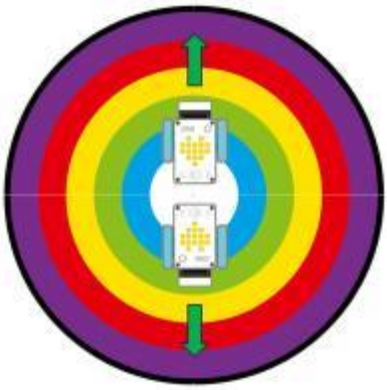
		
传感器的方向默认为机器人的正面	若机器人传感器数量超过 1 个，队伍需说明机器人哪个是正面	无传感器，队伍需说明机器人哪个是正面

B 测试时间结束后，队伍不得修改机器人及程序，大会将公布该场比赛 3 局的机器人摆放方向，分别为【面向左】【面向右】【面向后】；

C 3 局的摆放方向由大会当天随机安排，不重复；

D 3 局的摆放方向适用于比赛当天所有场次；

E 若淘汰赛需进行超过 3 局，第 4 局起的摆放方向由裁判随机决定，包括【面向左】【面向右】【面向后】【面向前】。

摆放方向示例		
第 1 局：机器人【面向左】 左右居中贴齐黑线	第 2 局：机器人【面向右】 左右居中贴齐黑线	第 3 局：机器人【面向后】 左右居中贴齐黑线
		

7.5 比赛开始

A 各队伍需将机器人放置在擂台上对应的区域内，并按照裁判指示摆放：

- i 根据大会抽签结果摆放机器人，摆放完成后不得移动；
- ii 裁判宣布比赛开始前，机器人任何结构部分的投影均不得超出己方范围；
- iii 裁判倒数口令“3，2，1，GO”，“GO”声响起时比赛计时开始，参赛者同步启动机器人；

B 自动相扑比赛开始后，机器人需有 3 秒停顿时间，停顿结束后方可移动；遥控相扑无此要求；

D 循环赛 / 淘汰赛开始后，所有队伍不得对机器人进行任何组装、更换电池或下载程序操作；若队伍晋级淘汰赛，可在中场休息期间进行组装、更换电池或下载程序。

7.6 比赛停止与恢复

仅可在裁判决定后，停止或恢复比赛。

7.7 比赛结束

A 每场比赛至少进行 2 局；

B 每局比赛结束后，参赛者需尽快重新摆放机器人；

C 若机器人在之前的比赛中受损，可向裁判申请不超过 30 秒的维修时间；

D 裁判宣布该场比赛结束后，队伍方可取回自己的机器人。

7.8 非比赛时间

A 比赛分为多个回合，含装配时间、编程及测试时间，参赛者不得在指定的“装配、编程及测试时间”外修改机器人；

B 比赛期间，教练 / 老师不得进入比赛区域向学生提供任何说明或指导。

8. 损毁 / 无法正常移动的机器人

8.1 损毁的机器人

A 当机器人动作异常或完全无反应时，裁判可判定该机器人为“损毁机器人”；

B 机器人被判定为“损毁”的队伍，可向裁判申请不超过 30 秒的维修时间；

C 若“损毁机器人”未能在维修时间内重返擂台，裁判有权判定该队伍不战而败。

8.2 无法正常移动的机器人

A“移动”定义：机器人通过马达驱动的移动结构 / 装置，在擂台上以车轮转动、步行或爬行等方式实现位置变更；

B“无法正常移动”定义：机器人的移动结构 / 装置出现以下情况：

i 停止运作或无法正常工作；

ii 可运作但无法带动机器人移动（如车轮转动但未接触擂台）；

iii 可运作但卡在擂台边缘，导致机器人无法移动。

9. 奖项设置

9.1 中国组委会机器人相扑赛旨在为学生提供实践平台，鼓励学生挑战自我，大会将根据比赛结果颁发相应奖项；

9.2 每个组别设置以下奖项：

A 冠、亚、季：颁发奖杯、奖牌及证书；

B 金奖队伍：小组赛获胜 2 次及以上的队伍，颁发金奖证书及奖牌；

C 银奖队伍：小组赛获得 1 次及以上的队伍，颁发银奖证书及奖牌；

D 铜奖队伍：其他队伍，颁发铜奖证书及奖牌；

10. 非故意性犯规

10.1 非故意性犯规行为包括但不限于：

- A 倒数结束前提前启动机器人；
- B 启动错误程序；
- C 启动机器人时触碰机器人导致其移动。

10.2 发生非故意性犯规后，队伍可立即向裁判提出申请，经裁判同意后停止比赛；

10.3 比赛停止后，双方队伍需返回擂台起点重新开始该局比赛；

10.4 每局比赛中，双方队伍各有一次修正非故意性犯规的机会，若同局内再次犯规，将判定该队伍落败。

11. 比赛守则及注意事项

11.1 异议声明

- A 不得对裁判的裁决提出异议；
- B 若对裁判裁决或比赛规则存在异议，参赛队伍的学生代表需即时向主办方委员会或裁判提出；
- C 不接受任何事后录像举证、超时或签名确认后的上诉申请；
- D 所有队伍必须服从总裁判或裁判团的最终裁决。

11.2 队伍责任

- A 参赛队伍需自行保管个人财物及器材，主办方对参赛者或机器人的任何意外不承担责任；
- B 主办方及其工作人员不承担因参赛队伍或其设备造成的任何意外事故责任；
- C 比赛当日，仅参赛学生及工作人员可进入比赛区域，其他人员不得入内；
- D 参赛者不得出言侮辱其他参赛者、裁判或工作人员；
- E 不得通过机器人播放侮辱性语言、在机器人上书写侮辱性文字或实施任何侮辱性行为；
- F 老师、教练及家长不得进入比赛区域，或以任何形式向参赛学生提供建议、说明或指导；
- G 大会不提供餐饮及停车位；
- H 大会保留更改比赛规则的一切权利；
- I 任何违规队伍可能被取消该场比赛资格，判定对手获胜，违规队伍不得异议；
- J 笔记本电脑需准备充足电量（至少 30 分钟），除紧急充电区外，大会不提供电源。

12. 恶劣天气及不可抗力安排

若比赛当日上午接到暴雨或严重天气预警，比赛将暂停举行，最新安排将另行通知。

|